**O USO DO LÚDICO NO ENSINO DA MATEMÁTICA**

Albert Einstein1, nome dos coautores2

1 Universidade Federal de Campina Grande/Centro de Educação e Saúde, Unidade Acadêmica de Física e Matemática, Olho D’água da Bica, s/n, Cuité, PB, 58175-000. albert.einstein@hotmail.com

O texto deve contemplar introdução, objetivos, metodologia, resultados e conclusão (para trabalhos com resultados parciais ou concluídos). Texto digitado em letra Times New Roman, estilo normal, tamanho 12, espaço simples, em português, sem parágrafo (texto corrido), entre 1500 a 2500 caracteres. Os nomes dos autores deverão ser colocados abaixo do título, centralizados, seguidos por uma nota de referência informando a instituição de origem. O nome do(a) apresentado(a) deve estar sublinhado. Nas notas de referência devem ser destacados: instituição de origem e e-mail para contato. As notas de referência devem ser digitadas em letra Times New Roman, estilo normal, tamanho 10, espaço simples. Deverão ser obedecidas as seguintes margens: esquerda de 3,0 cm, direita de 2,0 cm, superior de 3,0 cm e inferior de 2,0 cm.

[---------]

3 cm

**Palavras-chave:** Ensino e Aprendizagem, Ensino de Matemática, Lúdico.

**IMPORTANTE:** o arquivo do trabalho deve ser anexado no formato PDF.